

A vesztfáiai béke
Társasjáték és a valóság

Kompetenciaterület:
Szociális, életviteli és környezeti kompetenciák

10. évfolyam

Programcsomag:
Polgár a demokráciában

A modul szerzője: Magasi András

MODULLEÍRÁS

Ajánlott korosztály	15-16 évesek
Ajánlott időkeret	45 perc
A modul közvetlen célja	Annak érzékelése egy játék keretében, hogy a történelemben a területszerzési célok megvalósulása szoros összefüggésben áll a hadsereg erejével, és hogy a vesztesek érdekérvényesítő lehetősége mindig nagyon csekély.
A modul témái, tartalma	Témák: Kapcsolatok – kommunikáció; konfliktus – érdekellentét, háború; életmód – játék; erkölcs és jog – szabályozás Tartalom: Az országokat képviselő csoportok egy társasjáték keretében megküzdnek egyes európai területekért, és az eredményt összevetik a vesztfáliai béketárgyalások eredményeivel.
Megelőző tapasztalat	Vallásháborúk; harmincéves háború
Ajánlott továbbhaladási irány	Elzász-Lotaringia további sorsa
A kompetenciafejlesztés fókuszai	A szociális kompetenciákhoz szükséges kognitív készségek: információk rendszerezése, kritikai gondolkodás, szabálykövetés Társas kompetenciák: véleményalkotás, konfliktuskezelés, együttműködés
Kapcsolódási pontok	A NAT-hoz: Ember és társadalom Tantárgyakhoz: történelem Modulokhoz: Megelevenedik a visegrádi királytalálkozó (szka210_06); Kössünk békét! – az augsburgi vallásbéke (szka210_11)

Módszertani ajánlás

Mivel a foglalkozás csak 45 perces, sikeres megvalósításához feltétlenül szükség van a harmincéves háború eseménytörténetének előző órai feldolgozására. Azzal is lehet időt nyerni, ha a termet már az óra előtti szünetben előkészítjük a munkára: négy nagy asztalra lesz szükség, amit a diákok körülülhetnek.

A társasjáték a Honfoglaló nevű internetes, illetve a Rizikó című táblás játékra hasonlít, annak fő szabályait követi. A megvalósítást ezért nagyban segíti, ha a diákok ismerik ezt a játékot. Ha mód van rá, érdemes valamelyik korábban megtartott klubdélután vagy kirándulás keretében – pusztán szórakozásként – elővenni a játékot.

A modul mellékletei

Tanári segédletek

P1 – Játékleírás

P2 – Háttérinformációk a játékban résztvevő európai országokról és haderejükről

P3 – Háttérinformációk a vesztfáliai béke mérlegéről

Tanulói segédletek

D1 – Országkártyák

Összesen annyi kártyára van szükség, amennyi az osztály létszáma. A lapot az óra előtt szét kell vágni, és a csomagot úgy kell összeállítani, hogy a P2 mellékletben leírt arányokat tükrözze.

D2 – Célkártyák az egyes országok képviselői számára

A lapot egy példányban kell lemásolni, és az óra előtt részekre kell vágni.

D3 – A szembenálló felek (információs lap)

Minden csoport (ország) számára le kell másolni egy példányban.

D4 – Kérdések és válaszok a csaták megvívásához

A kártyákat a felhasználás előtt részekre kell vágni. Ha tartósabb eszközhöz szeretnénk jutni, amit többször is fel tudunk használni, akkor érdemes a lapokat felragasztani egy-egy kartonra. Az 54 darabból álló sorozatot a tanulói létszámnak megfelelően kell szétosztani az asztalok között.

D5 – Játéktábla

Mind a négy helyszínen egy-egy darabra van szükség belőle, lehetőleg A/2-es méretben.