

MATEMATIKA „C”
11. évfolyam

5. modul
Arra, annyival!

Készítette: Kovács Károlyné

A modul célja	A vektor fogalmának, a vektorokkal végzett műveletek elmélyítése.
Időkeret	2 foglalkozás
Ajánlott korosztály	11. évfolyam
Modulkapcsolódási pontok	Tágabb környezetben: Fizika Szűkebb környezetben: Eltolás, koordinátageometria Ajánlott megelőző tevékenységek: Vektor fogalma, különböző megadási módjai. Műveletek vektorokkal. Ajánlott követő tevékenységek: Koordinátageometriai ismeretek
A képességfejlesztés fókuszai	Rendszerezés, érvelés, bizonyítás, problémaérzékenység, probléma-reprezentáció, ábrázolás, térlátás, prezentáció, kombinativitás, metakogníció

AJÁNLÁS

A vektor fogalmának, és a közöttük értelmezett műveletek ismerete kiemelten fontos, hiszen a tanulók egyéb területen is használják, alkalmazzák azokat. Az első foglalkozás a már régebben tanultak felelevenítését szolgálja, míg a másodikban az új ismeret, a vektorok skaláris szorzata kerül előtérbe. Az alapfeladatokon túl összetettebb feladatokban is lehetőség nyílik az új fogalom alkalmazására.

A MODUL FOGLALKOZÁSAINAK JAVASOLT SORRENDJE:

1. foglalkozás: **Merre?**
2. foglalkozás: **Két vektorból egy szám**

MODULVÁZLAT

	Lépések, tevékenységek	Kiemelt készségek, képességek	Eszköz/ Feladat/ Gyűjtemény
I. Merre?			
1	Vektor, mint az eltolást megadó adat.	Rendszerezés, kombinativitás, térlátás, térbeli viszonyok	Feladatlap: 1–3. feladat
2	Vektorok összege és különbsége. Vektor 90° -os elforgatottjának koordinátái.	Metakogníció, kreativitás, probléma-reprezentáció, induktív következtetés	Feladatlap: 4–7. feladat
II. Két vektorból egy szám			
1	Két vektor skaláris szorzatával kapcsolatos ismeretek felelevenítése feladatokon keresztül.	Metakogníció, kombinativitás	Feladatlap: 1–3. feladat
2	Skaláris szorzat alkalmazása. Nehezebb feladatokon keresztül az ismeret elmélyítése.	Gondolkodási sebesség, metakogníció, értelmes memória, kombinativitás	Feladatlap: 4–7. feladat

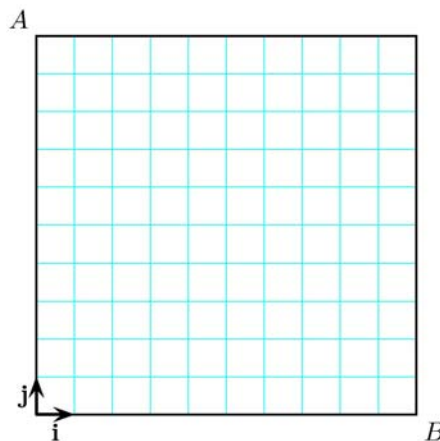
I. MERRE?

Vektor, mint az eltolást megadó adat

1. Jelölje A és B egy 10×10 -es négyzet két átlellenes csúcsát! Told el az A pontot egymás után valamilyen sorrendben az alábbi vektorokkal!

$$\mathbf{a}(6;-2), \mathbf{b}(-7;-1), \mathbf{c}(0;-8), \mathbf{d}(4;2), \mathbf{e}(-3;1), \mathbf{f}(7;-1), \mathbf{g}(3;-1)$$

- a) Az eltolásoknak van-e olyan sorrendje, amely az A pontot nem a B pontba viszi?
 b) Megadható-e az eltolásoknak olyan sorrendje, amelyek során az A pont nem hagyja el egyszer sem a négyzetlapot?



Megoldás:

- a) Mivel a 8 vektor összege a $(10;-10)$ koordinátájú vektor, és az összeadás kommutatív művelet a vektorok körében, ezért a vektorokat bármilyen sorrendben is fűzzük egymás után, az ezzel megadott eltolás minden esetben az A pontot a B pontba viszi.
 b) Megadható. Csak arra kell figyelni, hogy a vektorok összegének első tagjától számított bármelyik részösszege olyan vektor legyen, amelynek egyik koordinátájának abszolútértéke sem haladja meg a 10-et. Pl. $\mathbf{a}(6;-2)$, $\mathbf{d}(4;2)$, $\mathbf{c}(0;-8)$, $\mathbf{b}(-7;-1)$, $\mathbf{e}(-3;1)$, $\mathbf{f}(7;-1)$, $\mathbf{g}(3;-1)$.

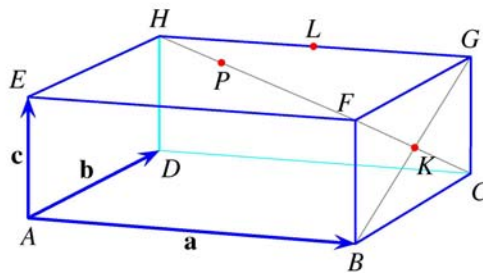
2. Az $ABCDEFGH$ téglalapot A csúcsából induló élvektorokat jelöljük a következőképpen:

$$\vec{AB} = \mathbf{a}, \vec{AD} = \mathbf{b} \text{ és } \vec{AE} = \mathbf{c}.$$

Told el az A csúcsot

- a) a $BCGF$ oldallap K középpontjába!
 b) a HG él L felezőpontjába!
 c) a HF lapátló H -hoz közelebbi P harmadoló pontjába!

Add meg mindhárom esetben az eltolás vektorát az \mathbf{a} , \mathbf{b} és \mathbf{c} vektorokkal!



Megoldás: (Minden esetben a vektort csak egy lehetséges formában adjuk meg.)

$$\text{a) } \vec{AK} = \mathbf{a} + \frac{\mathbf{b} + \mathbf{c}}{2}$$

$$\text{b) } \vec{AL} = \mathbf{b} + \mathbf{c} + \frac{\mathbf{a}}{2}$$

$$\text{c) Mivel } \vec{AH} = \mathbf{b} + \mathbf{c} \text{ és } \vec{AF} = \mathbf{a} + \mathbf{c}, \text{ és } \vec{AP} = \frac{\vec{AF} + 2 \cdot \vec{AH}}{3}, \text{ így}$$

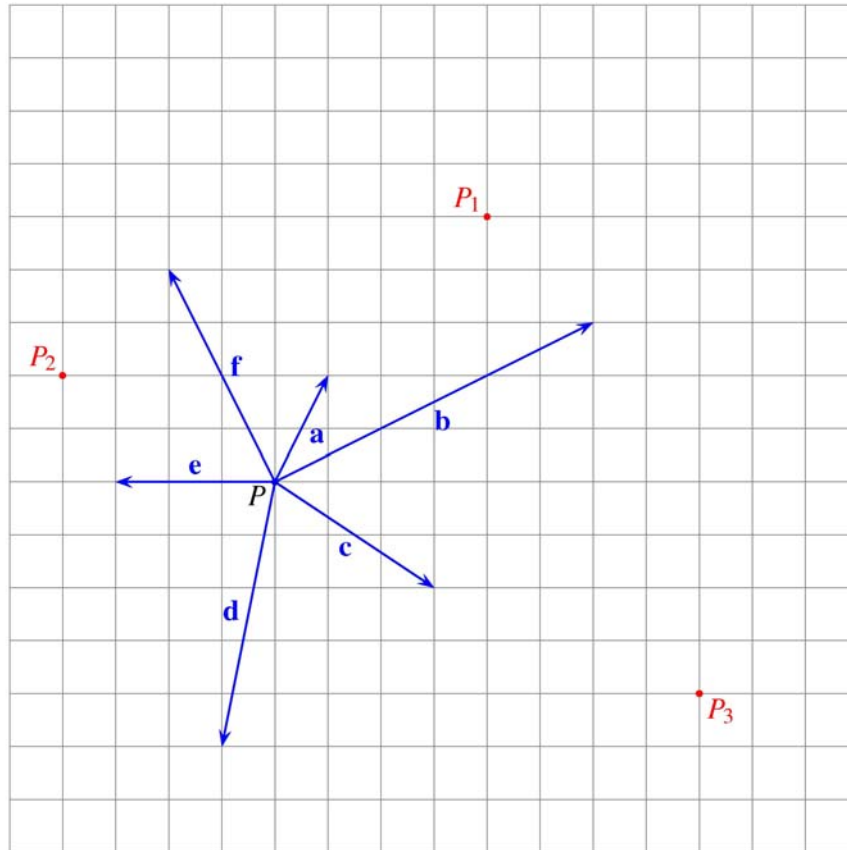
$$\vec{AP} = \frac{\mathbf{a} + \mathbf{c} + 2 \cdot (\mathbf{b} + \mathbf{c})}{3} = \frac{\mathbf{a} + 2\mathbf{b} + 3\mathbf{c}}{3}.$$

Az eredményünk azt is jelzi, hogy ha a téglalest \mathbf{b} vektorral párhuzamos éleit megduplázzuk, a \mathbf{c} vektorral párhuzamos éleinek hosszát háromszorosára változtatjuk, akkor az eredeti téglalest P pontja az így kapott téglalest A csúcsából induló testátlójának harmadoló pontja lesz.

Módszertani megjegyzés: A feladat megbeszélése után – a csoport érdeklődésétől függően - érdemes felvetni a következő kérdést: Jelölje N a téglalest A csúcsából induló testátlójának az EBD háromszög síkját dőfő pontját. Vajon igaz-e, hogy az N pont az AG testátló A csúcsához közelebbi harmadoló pontja? (Mivel $\vec{AG} = \mathbf{a} + \mathbf{b} + \mathbf{c}$, ezért az A csúcsból az AG testátló A -hoz közelebbi harmadoló pontjába mutató vektor $\frac{\mathbf{a} + \mathbf{b} + \mathbf{c}}{3}$. Viszont az EBD háromszög S súlypontjába mutató vektor: $\vec{AS} = \frac{\mathbf{a} + \mathbf{b} + \mathbf{c}}{3}$. Tehát az S pont az AG testátló A -hoz közelebbi harmadoló pontja. Mivel S az EBD síknak és az AG testátlónak is pontja, ezért azonos N -nel. Mivel nem használtuk ki, hogy a három élvektor páronként merőleges egymásra, ezért a „felfedezésünk” tetszőleges paralelepipedonra igaz.)

3. Az ábrán látható hat vektorral megadott eltolások közül választhatunk-e olyanokat (bármelyiket legfeljebb egyszer), amelyek egymás utáni végrehajtása a P pontot

- a P_1 pontba viszi?
- a P_2 pontba viszi?
- a P_3 pontba viszi?



Megoldás:

a) $\vec{PP_1} = \mathbf{b} + \mathbf{a} + \mathbf{e}$

b) A megadott vektorokkal nem tolható el a P pont a P_2 pontba.

Módszertani megjegyzés: Itt találkozhatnak a tanulók a foglalkozáson először azzal az ötlettel, hogy ne csak rajzban adjuk meg a vektorokat, hanem - a bázisvektorok felvételével - koordinátaikkal is.

Ha a bázisvektorok hosszának (az egységnek) a négyzetháló kis négyzetének oldalhosszát választjuk, és az \mathbf{i} vektor „vízszintes”, akkor: $\mathbf{a}(1;2)$, $\mathbf{b}(6;3)$, $\mathbf{c}(3;-2)$,

$\mathbf{d}(-1;-5)$, $\mathbf{e}(-3;0)$, $\mathbf{f}(-2;4)$. Ekkor $\vec{PP_2}(-4;2)$. Ennek a vektornak az első koordinátája

(-4) , és ez csak a $\mathbf{d} + \mathbf{e}$, vagy $\mathbf{a} + \mathbf{e} + \mathbf{f}$ összegvektorok első koordinátájával egyezik meg. Viszont ezek második koordinátája: az első esetben -5 , a másodikban 6 .

c) $\overrightarrow{PP_3} = \mathbf{b} + \mathbf{c} + \mathbf{d}$

Műveletek koordinátaival adott vektorokkal

4. Az $\mathbf{a}(2;0)$ vektorhoz adj meg koordinátaival egy olyan \mathbf{b} vektort, amelynek a hossza 2

egység, továbbá

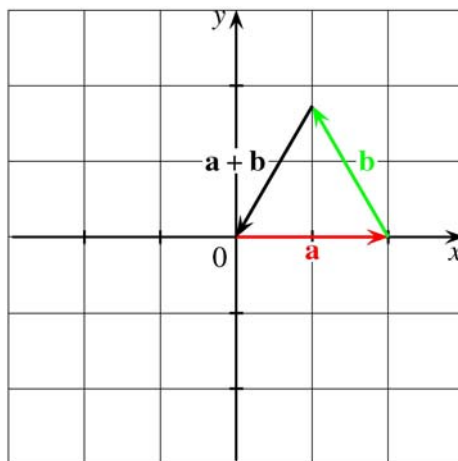
a) $ \mathbf{a} + \mathbf{b} = 0$	b) $ \mathbf{a} - \mathbf{b} = 0$	c) $ \mathbf{a} + \mathbf{b} = 2$
d) $ \mathbf{a} - \mathbf{b} = 2$	e) $ \mathbf{a} + \mathbf{b} = 5$	

Megoldás:

a) $\mathbf{b}(-2;0)$

b) $\mathbf{b}(2;0)$

c) $|\mathbf{b}| = |\mathbf{a}| = |\mathbf{a} + \mathbf{b}| = 2$, ezért ha az \mathbf{a} vektor A végpontjából indítjuk a \mathbf{b} vektort, akkor az \mathbf{a} vektor kezdőpontja, az A pont és a \mathbf{b} vektor végpontja egy szabályos háromszöget határoz meg.

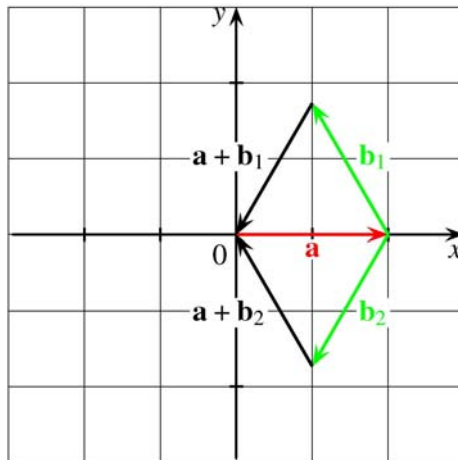


A háromszög szabályos, így a \mathbf{b} vektor első koordinátája (-1) . A második koordinátája Pitagorasz tételének alkalmazásával számítható ki (a \mathbf{b} vektor második koordinátáját y -nal jelölve) $y^2 + 1 = 4$. Ebből $y = \sqrt{3}$ vagy $y = -\sqrt{3}$.

Módszertani megjegyzés: A megoldás a tanulók egy lehetséges gondolatmenetét tükrözi. Az algebrailag kapott eredmény két megoldást sejtet, és ha a gondolatmenet elején nem

is jönnek rá, hogy két vektor is eleget tesz a feltételnek, a kapott eredmény segít megtalálni a másik lehetséges vektort.

Két vektor tesz eleget a feltételeknek: $\mathbf{b}_1(-1;\sqrt{3})$ és $\mathbf{b}_2(-1;-\sqrt{3})$.



- d) A c) feladat megoldásában látott gondolatmenethez hasonlóbból adódik, hogy ennek a feladatnak is 2 megoldása van: $\mathbf{b}_1(1;\sqrt{3})$ és $\mathbf{b}_2(1;-\sqrt{3})$.
- e) Két, adott hosszúságú vektor összege akkor a legnagyobb, ha a két vektor párhuzamos és egyirányú. Mivel a keresett \mathbf{b} vektor hossza is 2 egység, így az összegvektor hosszának legnagyobb értéke 4. Tehát az összegvektor hossza nem lehet 5. Nincs megoldása a feladatnak.

5. Egy hangya sétáját követjük nyomon. Az egyszerűség kedvéért koordinátáson adjuk meg a mozgását. Először az origóból a $P_1(6;8)$ pontba mászott el egy egyenes szakasz mentén. Itt a menetirányához képest $+90^\circ$ -kal elfordult, és ebben az irányban fele akkora hosszú szakasznyi távolságot ment, mint az előzőben. Így a P_2 pontba jutott. Itt ismét elfordult a menetirányához képest $+90^\circ$ -kal, és ebbe az irányba a P_1P_2 szakasz hosszának felével megegyező távolságot megtéve a P_3 pontba jutott. Még egyszer elfordult $+90^\circ$ -kal, ismét az előző szakaszban megtett távolság felével egyenes úton haladt, és így a P_4 pontba érkezett.

- a) Mennyi utat tett meg összesen a hangya, amíg az origóból a P_4 pontba eljutott?
- b) Határozd meg az egyes fordulópontok koordinátáit!
- c) A hangya végül kiindulópontjához képest mennyit mozdult el?

Módszertani megjegyzés: A feladatban nincs szó vektorokról, de a szövegben megjelenő „elmozdulás” szó a figyelmünket a vektorok felé irányíthatja. Vegyük fel a koordinátáson a bázisvektorokat! (Mivel a koordináta tengelyeken adott az egység, ezzel a bázisvektorok hossza adott. Indítsuk azokat a koordináta-rendszer origójából úgy, hogy az adott pont helyvektorának koordinátái egyezzenek meg a pont koordinátaival.

Megoldás:

a) Mivel $\left| \vec{OP}_1 \right| = 10$, így amíg a P_4 pontba eljutott, összesen $10 + 5 + 2,5 + 1,25 = 18,75$

egység hosszú utat tett meg.

b) Ha meghatározzuk a fordulópontok helyvektorainak koordinátáit, megtudjuk e

pontok koordinátáit is. Ha az \vec{OP}_1 vektort elforgatjuk az O pont körül $+90^\circ$ -kal, a

\vec{P}_1P_2 vektorral párhuzamos, egyirányú és kétszer olyan hosszú vektorhoz jutunk.

Mivel az \vec{OP}_1 vektor $+90^\circ$ -kal elforgatottjának a koordinátái $(-8;6)$, ezért

$\vec{P}_1P_2(-4;3)$. Az $\vec{OP}_2 = \vec{OP}_1 + \vec{P}_1P_2$, így $\vec{OP}_2(2;11)$. Tehát $P_2(2;11)$. Hasonló

eljárással kaphatók meg a többi fordulópont koordinátái is.

$\vec{P}_2P_3\left(-\frac{3}{2};-2\right)$, így $P_3\left(\frac{1}{2};9\right)$.

$\vec{P}_3P_4\left(1;-\frac{3}{4}\right)$, ebből adódik, hogy $P_4\left(\frac{3}{2};8\frac{1}{4}\right)$. (A P_4 már nem fordulópont!)

c) A hangya elmozdulása: $\vec{OP}_4\left(\frac{3}{2};8\frac{1}{4}\right)$.

6. Egy négyzet két szomszédos csúcsa: $A(-1;4)$, $B(5;2)$. Határozd meg a négyzet további két csúcsának (C és D) koordinátáit!

Módszertani megjegyzés: Ismét célszerű a bázisvektorokat felvenni, és a két adott pont helyvektorát megadni.

Megoldás:

A C csúcshoz eljuthatunk, ha a $\vec{BA}(-6;2)$ vektort elforgatjuk B pont körül 90° -kal. Ezt

két irányba is megtehetjük. A $+90^\circ$ -os forgatással a $\vec{BC}_1(-2;-6)$ vektorhoz, a -90° -

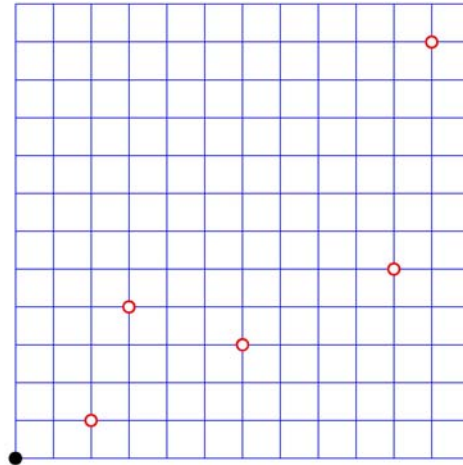
os forgatással a $\vec{BC}_2(2;6)$ vektorhoz jutunk. Így, ebből is észrevehetjük, hogy a feladatnak két megoldása lesz. A C_1 pont helyvektora: $\vec{OB} + \vec{BC}_1 = \vec{OC}_1(3;-4)$, a C_2 pont helyvektora pedig: $\vec{OB} + \vec{BC}_2 = \vec{OC}_2(7;8)$.
Így $C_1(3;-4)$, illetve $C_2(7;8)$.

A hiányzó negyedik csúcsot vagy az előbbi eljáráshoz hasonló módon, az $\vec{AB}(6;-2)$ vektor A pont körüli elforgatásával kapjuk, vagy úgy, hogy a már meghatározott C_1 (illetve C_2) pont helyvektorához hozzáadjuk a $\vec{BA}(-6;2)$ vektort. Így $D_1(-3;-2)$, illetve $D_2(1;10)$.

Módszertani megjegyzés: A foglalkozás végére egy olyan konstruktív feladatot terveztünk, amelynek megoldása lehetőséget nyújt a szakasz egyik végpontjának és a felezőpontjának ismeretében a szakasz másik végpontjának a meghatározására. Ha marad rá idő, érdemes feleleveníteni, hogy milyen egyenletek megoldásával kaphatjuk meg az ismeretlen végpont koordinátáit.

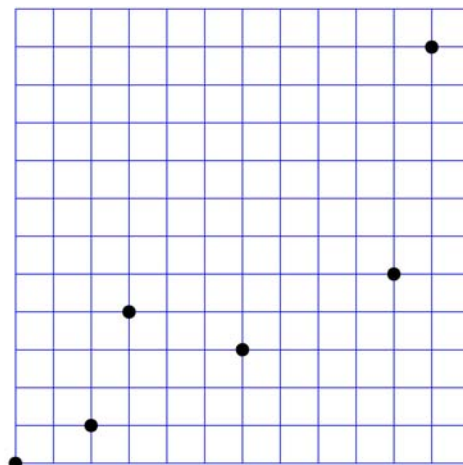
7. Egy, a DÁMA játékhoz hasonló játékot négyzethálós papíron játszanak. Az egyik játékos bábuja feketék, a másiké pirosak. A bábuk csak a nagy négyzet oldalán és a belsejében lévő rácspontokon állhatnak, vagy azokra léphetnek. A bábuk a játékmezőből nem léphetnek ki. Az egyik játékos (pl. a fekete bábuval játszó) a másik játékos piros bábuját leveheti, ha a fekete bábuval tud úgy ugrani, hogy a kiindulási pont és az érkezés pont által meghatározott szakasz felezőpontjában van az ellenfél piros bábuja. Innen a fekete bábu tovább is ugorhat, ha az új helyzetben ismét talál egy olyan piros bábút, amelyet az előbb megadott módon át tud ugrani. (Természetesen ugyanilyen szabály szerint veheti le a piros bábus játékos is a másik játékos fekete bábuját.

Az alábbi ábrán látható helyzetben már csak egyetlen fekete bábu van és 5 piros. Most a fekete bábu lépése következik. Találd meg a fekete bábunak azt a lépéssorozatát, amely során minden piros bábút le tud szedni!



Megoldás:

1. lépés: (4;2) pontba
2. lépés: (2;6) pontba
3. lépés: (10;0) pontba
4. lépés: (10;10) pontba
5. lépés: (12;12) pontba



Módszertani megjegyzés: A játék leírását nem fejeztük be. Bízassuk a tanulókat, hogy a még hiányzó feltételeket ők találják ki! (Pl. Hány bábu legyen az induláskor? Saját bábu hogyan ugorható át?)

A szabályok közé tartozzon az is, hogy ahol már áll bábu, arra a pontra már nem ugorhat más bábu!

II. KÉT VEKTORBÓL EGY SZÁM

Gyűjtsük össze két vektor skaláris szorzatával kapcsolatos ismereteinket!

8. Jelölje \mathbf{i} és \mathbf{j} a bázisvektorokat!

a) Számítsd ki háromféle módon a $(\mathbf{i} - \mathbf{j}) \cdot \mathbf{i}$ skaláris szorzatot!

b) Ha $\mathbf{a} = 4\mathbf{i} - 3\mathbf{j}$ és $\mathbf{b} = 6\mathbf{i} + 8\mathbf{j}$, akkor $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = ?$

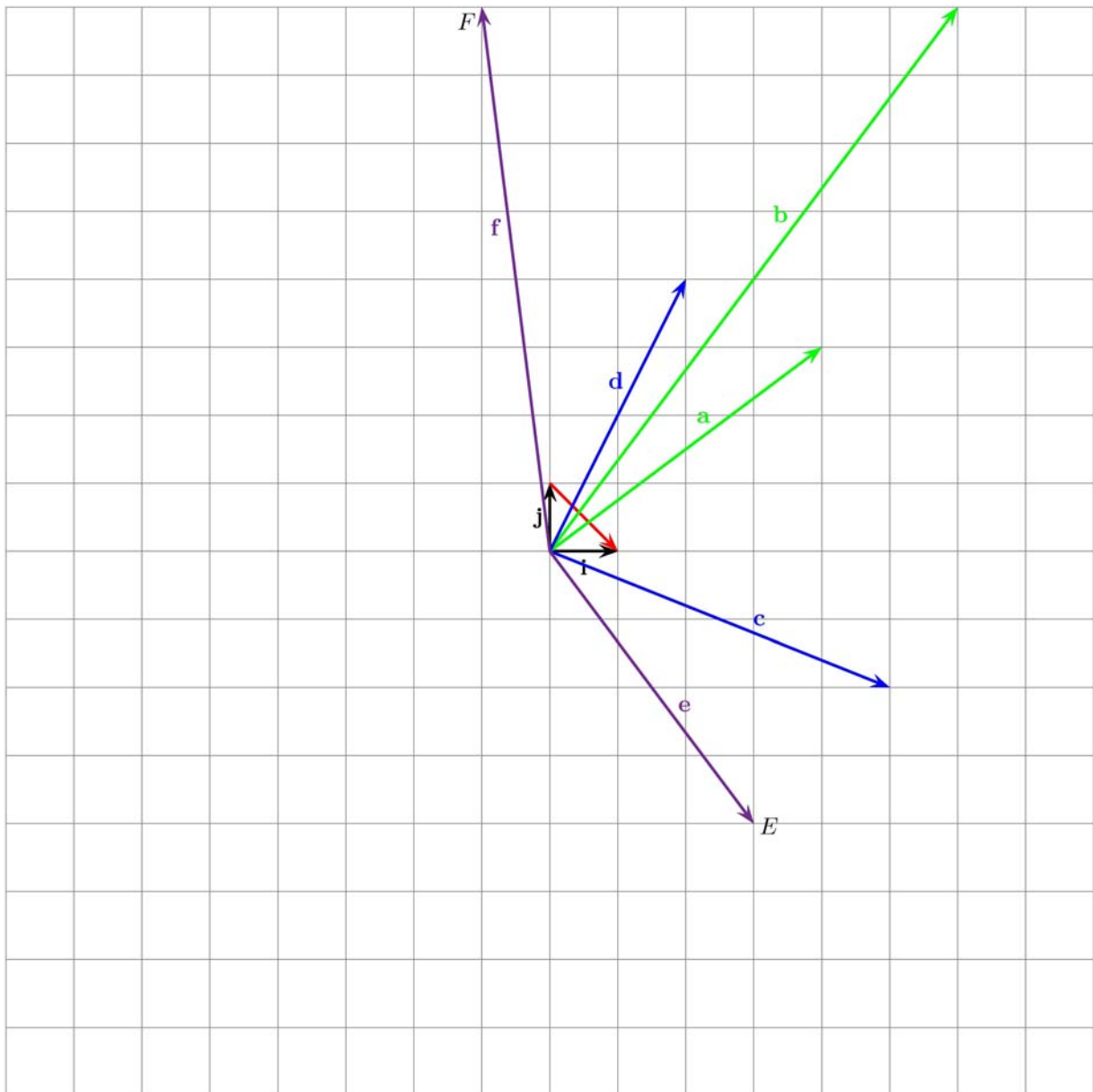
c) Az $\mathbf{a} = 4\mathbf{i} - 3\mathbf{j}$ és $\mathbf{b} = 6\mathbf{i} + 8\mathbf{j}$ vektoroknak mekkora a hossza?

d) Mekkora a hajlásszöge a $\mathbf{c}(5; -12)$ és $\mathbf{d}(2; 4)$ vektoroknak?

e) Ha az E pont helyvektora $\mathbf{e}(3; -4)$, az F pont helyvektora pedig $\mathbf{f}(-1; -8)$. Mekkora az

\vec{EF} vektor és az \mathbf{i} bázisvektor hajlásszöge?

Megoldás:



$$\text{a) } (\mathbf{i} - \mathbf{j}) \cdot \mathbf{i} = |\mathbf{i} - \mathbf{j}| \cdot |\mathbf{i}| \cdot \cos 45^\circ = \sqrt{2} \cdot 1 \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} = 1$$

$$(\mathbf{i} - \mathbf{j}) \cdot \mathbf{i} = \mathbf{i}^2 - \mathbf{j}\mathbf{i} = |\mathbf{i}|^2 - 0 = 1$$

Mivel az $\mathbf{i} - \mathbf{j}$ vektor koordinátái $(1; -1)$, és $\mathbf{i}(1; 0)$, így $(\mathbf{i} - \mathbf{j}) \cdot \mathbf{i} = 1 \cdot 1 + (-1) \cdot 0 = 1$.

Módszertani megjegyzés: Ennek a feladatnak a megoldása után érdemes megbeszélni a tanulókkal a következőket:

Ha egy $\mathbf{a} + \mathbf{b}$ (vagy $\mathbf{a} - \mathbf{b}$) vektornak kell kiszámítani egy \mathbf{c} vektorral vett skaláris szorzatát, akkor –attól függően, hogy milyen adatok állnak rendelkezésünkre– háromféle mód közül választhatunk.

- Ha ismert a skaláris szorzat tényezőinek hossza, és hajlásszöge, akkor a definíció szerint számolhatunk.

- Ha az \mathbf{a} , \mathbf{b} és \mathbf{c} vektorok hossza, és az $(\mathbf{a}; \mathbf{c})$ és $(\mathbf{b}; \mathbf{c})$ hajlásszögek, akkor az $(\mathbf{a} \pm \mathbf{b})\mathbf{c}$ skaláris szorzatot a vele azonos $\mathbf{ac} \pm \mathbf{bc}$ alapján célszerű kiszámítani.
- Ha az \mathbf{a} , \mathbf{b} és \mathbf{c} vektorok koordinátáikkal adottak, akkor az ismert tétel alkalmazásával juthatunk eredményre.

$$\text{b) } \mathbf{ab} = 4 \cdot 6 + (-3) \cdot 8 = 0$$

$$\text{c) } |\mathbf{a}| = 5, |\mathbf{b}| = 10$$

$$\text{d) } \mathbf{cd} = 13 \cdot \sqrt{20} \cos \alpha, \text{ ahol } \alpha \text{ a két vektor hajlásszöge, és } \mathbf{cd} = 10 - 48 = -38. \text{ Így}$$

$$\cos \alpha = -\frac{38}{13\sqrt{20}} \approx -0,6536, \text{ így } \alpha \approx 130,8^\circ.$$

Módszertani megjegyzés: A következő feladat olyan ismereteket igényel, amely az emelt szintű érettségi tananyaga.

9. Matematika órán a tanár 4 cédula mindegyikére felírt egy-egy koordinátáival megadott vektort, és a cédulákat egy dobozba tette. A dobozból a csoport minden tagja kihúzott visszatevéssel két cédulát. (Azaz a második cédula húzása előtt minden tanulónak vissza kellett rakni a dobozba az elsőként kihúzott cédulát.)

Módszertani megjegyzés: A tanulók azt a feladatot kapták, hogy számítsák ki a kihúzott cédulákon lévő vektorok skaláris szorzatát, és anélkül, hogy a vektorokat lerajzolnák, döntsék el, hogy a két vektor 0° -os szöget, hegyesszöget, derékszöget vagy tompaszöget zárnak-e be egymással. A döntésüket indokolniuk kellett!

a*) A végén kiderült, hogy nem volt két olyan húzás, amikor ugyanakkora szám lett volna a skaláris szorzat. Legfeljebb hány tagja lehetett a csoportnak?

b) Egy alkalommal a cédulákon a következő vektorok voltak. Ekkor legfeljebb hány tagja lehetett a csoportnak?

$$\mathbf{a}(-6; 4)$$

$$\mathbf{b}(-2; 3)$$

$$\mathbf{c}(-8; -12)$$

$$\mathbf{d}(1; 4)$$

c) A b) feladatban megadott vektorok esetén hány húzás esetén kaphatunk olyan vektorokat, amelyek hajlásszöge 0° -os?

- hegyesszög?

- derékszög?

- tompaszög?

Megoldás:

a*) Mivel a skaláris szorzás kommutatív művelet, és nem volt két olyan húzás, amelyben a két vektor skaláris szorzata ugyanakkora, legfeljebb annyi tagja lehet a csoportnak, ahány másodosztályú ismétléses kombinációja van a 4 elemnek. Tehát a csoport legfeljebb 10 tagú.

b) Az összes kihúzott két vektor skaláris szorzata:

$$\mathbf{a}^2 = 52 \quad \mathbf{ab} = 24 \quad \mathbf{bc} = -20 \quad \mathbf{cd} = -56$$

$$\mathbf{b}^2 = 13 \quad \mathbf{ac} = 0 \quad \mathbf{bd} = 10$$

$$\mathbf{c}^2 = 208 \quad \mathbf{ad} = 10$$

$$\mathbf{d}^2 = 17$$

Mivel a 4 megadott vektor esetében 9 különböző skaláris szorzat kapható, legfeljebb 9 tagú lehetett a csoport.

c) A hajlásszög 4 esetben 0° -os;
 3 esetben hegyesszög;
 1 esetben derékszög;
 2 esetben tompaszög.

Nehezebb feladatok

10. Döntsd el, hogy az alábbi vektorok közül melyek merőlegesek egymásra!

$$\mathbf{a}(\sqrt{2}; -4), \quad \mathbf{b}(\cos 30^\circ; \sin 30^\circ), \quad \mathbf{c}(-\sqrt{48}; -\sqrt{6}), \quad \mathbf{d}(\sqrt{32}; 2), \quad \mathbf{e}(-4\sqrt{3}; 12).$$

Megoldás:

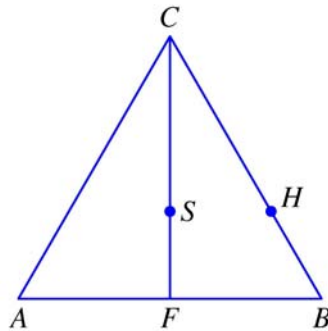
$$\mathbf{ad} = 0, \text{ tehát } \mathbf{a} \perp \mathbf{d}.$$

$$\mathbf{ac} = -4\sqrt{6} + 4\sqrt{6} = 0, \text{ ezért } \mathbf{a} \perp \mathbf{c}. \text{ (Ebből az is következik, hogy } \mathbf{d} \parallel \mathbf{c}. \text{ Valóban}$$

$$\mathbf{d} = -\frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}} \mathbf{c}.$$

$$\mathbf{be} = \frac{\sqrt{3}}{2}(-4\sqrt{3}) + 6 = 0. \text{ Tehát } \mathbf{b} \perp \mathbf{e}.$$

11. Az ábrán látható szabályos háromszög oldalának hossza 2 egység, S a háromszög súlypontja, H a BC oldal B csúchoz közelebbi harmadoló pontja, F pedig az AB oldal felezőpontja.



Határozd meg az alábbi módon megadott számok pontos értékét!

- a) $\vec{AB} \cdot \vec{BC}$; b) $\vec{AB} \cdot \vec{CS}$; c) $\left(\vec{AB} + \vec{AC}\right) \cdot \vec{BC}$;
 d) $\left(\vec{AB} + \vec{AC}\right) \cdot \vec{AS}$; e*) $\vec{AH} \cdot \vec{AB}$.

Módszertani megjegyzés: Az e) feladatot csak akkor tűzzük ki, ha a tanulók tanórán tanulták már, hogy hogyan lehet a szakasz harmadoló pontjába mutató vektort előállítani a szakasz végpontjaiba mutató vektorokkal!

Megoldás:

a) $\vec{AB} \cdot \vec{BC} = -2$

b) $\vec{AB} \cdot \vec{CS} = 0$

c) Mivel $\vec{AB} + \vec{AC} \perp \vec{BC}$, ezért $\left(\vec{AB} + \vec{AC}\right) \cdot \vec{BC} = 0$

d) Felhasználva a szabályos háromszög tulajdonságait, $\vec{AB} + \vec{AC} = 3\vec{AS}$. Így

$$\left(\vec{AB} + \vec{AC}\right) \cdot \vec{AS} = \left(3\vec{AS}\right) \cdot \vec{AS} = 3 \cdot \left(\vec{AS}\right)^2.$$

Mivel a háromszög mindegyik magassága $\sqrt{3}$ hosszú, és a szabályos háromszög magassága súlyvonala is, és a súlypont a súlyvonal oldalhoz közelebbi harmadoló

pontja, ezért $\left|\vec{AS}\right| = \frac{2}{3} \cdot \sqrt{3}$.

$$\text{Így } \left(\vec{AB} + \vec{AC} \right) \cdot \vec{AS} = 3 \cdot \left(\vec{AS} \right)^2 = 3 \cdot \left| \vec{AS} \right|^2 = 4.$$

e*) Tudjuk, hogy $\vec{AH} = \frac{2\vec{AB} + \vec{AC}}{3}$.

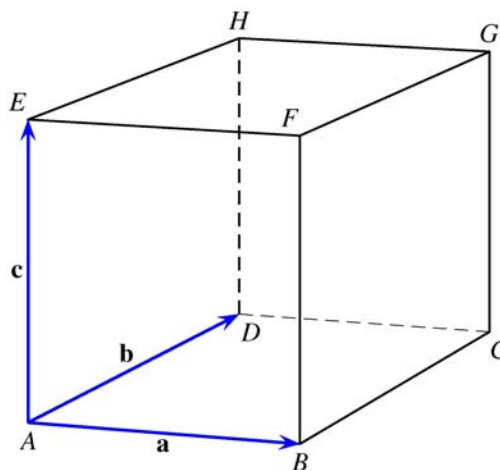
$$\text{Így } \vec{AH} \cdot \vec{AB} = \frac{2\vec{AB} + \vec{AC}}{3} \cdot \vec{AB} = \left(\frac{2}{3}\vec{AB} + \frac{1}{3}\vec{AC} \right) \cdot \vec{AB} = \frac{2}{3} \left(\vec{AB} \right)^2 + \frac{1}{3} \vec{AC} \cdot \vec{AB} =$$

$$= \frac{2}{3} \cdot 4 + \frac{1}{3} \cdot 2 \cdot 2 \cdot \frac{1}{2} = \frac{10}{3}.$$

12. Az ábrán látható kocka éleinek hossza 10 egység. A kocka A csúcsából induló három

élvektor: $\vec{AB} = \mathbf{a}$, $\vec{AD} = \mathbf{b}$ és $\vec{AE} = \mathbf{c}$. Számítsd ki az alábbi skaláris szorzatokat!

- a) $\vec{DH} \cdot \vec{BC}$; b) $\vec{DG} \cdot \mathbf{a}$; c) $\vec{AF} \cdot \vec{FC}$; d) $\vec{AG} \cdot \vec{AC}$.



Megoldás:

a) $\vec{DH} \cdot \vec{BC} = 0$

b) Kétféleképpen is kiszámolhatjuk:

$$\vec{DG} \cdot \mathbf{a} = \vec{AF} \cdot \mathbf{a} = (\mathbf{a} + \mathbf{c}) \cdot \mathbf{a} = \mathbf{a}^2 + \mathbf{c} \cdot \mathbf{a} = 100$$

$$\vec{DG} \cdot \mathbf{a} = \left| \vec{DG} \right| |\mathbf{a}| \cos 45^\circ = 10\sqrt{2} \cdot 10 \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} = 100$$

$$\text{c) } \vec{AF} \cdot \vec{FC} = (\mathbf{a} + \mathbf{c})(\mathbf{b} - \mathbf{c}) = \mathbf{ab} + \mathbf{cb} - \mathbf{ac} - \mathbf{c}^2 = -100$$

Mivel az AFC szabályos háromszög, így az \vec{AF} és \vec{FC} vektorok hajlásszöge 120° . A kérdéses skaláris szorzatot a definíció alapján is kiszámíthatjuk:

$$\vec{AF} \cdot \vec{FC} = \left| \vec{AF} \right| \left| \vec{FC} \right| \cos 120^\circ = 10\sqrt{2} \cdot 10\sqrt{2} \cdot \left(-\frac{1}{2} \right) = -100$$

$$\text{d) } \vec{AG} \cdot \vec{AC} = (\mathbf{a} + \mathbf{b} + \mathbf{c})(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = \mathbf{a}^2 + \mathbf{ba} + \mathbf{ca} + \mathbf{ab} + \mathbf{b}^2 + \mathbf{cb} = 200$$

Itt is meghatározhatjuk elemi geometriai úton a két vektor hajlásszögét. Az ACG derékszögű háromszögben $AC = 10\sqrt{2}$ és $AG = 10\sqrt{3}$, így $\cos \alpha = \frac{AC}{AG} = \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}}$.

$$\vec{AG} \cdot \vec{AC} = \left| \vec{AG} \right| \left| \vec{AC} \right| \cos \alpha = 10\sqrt{3} \cdot 10\sqrt{2} \cdot \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}} = 200.$$

13. Az \mathbf{a} , \mathbf{b} és \mathbf{c} egységű vektorokról a következőket tudjuk:

- Az \mathbf{a} vektor hossza $\sqrt{3}$ egység, a \mathbf{b} vektoré 3 egység;
- egy nullvektortól különböző \mathbf{c} vektor hajlásszöge az \mathbf{a} vektorral 30° , a \mathbf{b} vektorral pedig 120° -os szöget zár be.

Bizonyítsd be, hogy az $\mathbf{a} + \mathbf{b}$ vektor merőleges a \mathbf{c} vektorra!

Megoldás:

$$(\mathbf{a} + \mathbf{b})\mathbf{c} = \mathbf{ac} + \mathbf{bc} = |\mathbf{a}||\mathbf{c}| \cos 30^\circ + |\mathbf{b}||\mathbf{c}| \cos 120^\circ = \sqrt{3} \cdot |\mathbf{c}| \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} + 3|\mathbf{c}| \left(-\frac{1}{2} \right) = 0.$$

Mivel a két vektor skaláris szorzata nulla, így valóban az $\mathbf{a} + \mathbf{b}$ vektor merőleges a \mathbf{c} vektorra.

14. Rajzold fel a koordinátasíkon azt az e egyenest, amely átmegy az $A(1; -4)$ ponton, és merőleges az $\mathbf{n}(3; 2)$ vektorra!

Milyen módszerrel döntenéd el, hogy rajta van-e a $B(1001;-1504)$, illetve $C\left(\frac{5}{3};-\frac{9}{2}\right)$ pont az e egyenesen?

Módszertani megjegyzés: A feladat a tanulók koordinátageometriai ismereteinek előkészítését is szolgálja.

A tanulók számára könnyen látható, hogy az egyik esetben az a gond, hogy a B pont „nem fér a papírra”, a C pont koordinátái pedig olyanok, hogy a felkínált koordinátasíkon megrajzolt tengelyek egysége nem teszi könnyűvé a kérdés eldöntését. Az utóbbi esetben lehet, hogy lesz olyan tanuló, aki azt javasolja, hogy rajzoljunk egy másik koordináta-rendszert (abban az egység 6 négyzetoldalnyi legyen), és abban rajzoljuk meg az egyenest, és itt már könnyebben eldönthető, hogy a C pont rajta van-e az egyenesen. Így valóban, rajz alapján eldönthető, hogy a C pont nincs rajta az e egyenesen. De a B pont miatt jó lenne kitalálni egy másik módszert is!

Megoldás:

Az, hogy a B pont rajta van-e az e egyenesen, azon múlik, hogy az AB szakasz merőleges-e az \mathbf{n} vektor tartóegyenesére. Mivel két vektor merőlegességét könnyen el tudjuk dönteni azok skaláris szorzatából, ezért számoljuk ki az $\vec{AB} \cdot \mathbf{n}$ skaláris szorzatot.

Mivel $\vec{AB}(1000;-1500)$ és $\mathbf{n}(3;2)$, így $\vec{AB} \cdot \mathbf{n} = 3 \cdot 1000 - 2 \cdot 1500 = 0$, tehát a két vektor merőleges egymásra, és ez azt jelenti, hogy a B pont rajta van az e egyenesen.

Hasonló módszerrel dönthetjük el, hogy a C pont nincs rajta az e egyenesen.

$$\vec{AC}\left(\frac{2}{3};-\frac{1}{2}\right), \text{ és } \vec{AC} \cdot \mathbf{n} = 1.$$